

# JÁTÉKSZABÁLYZAT

A KÉSZ CONSULTING KFT. „KÉSZ HEXATLON” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉKÁNAK

JÁTÉKSZABÁLYZATA és ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA

2021. március 01.

## 1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) lebonyolításával összefüggő feladatokat az **Adamsky by Positive Kft.** (Cg: 01-09-939522; székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.) mint lebonyolító (a továbbiakban: „**Lebonyolító**”) látja el.

A Játék finanszírozója és szervezője a **KÉSZ Consulting Kft.** (Cg: 03-09-113608; székhely: 6000 Kecskemét, Izsáki út 8/B; adószám:13739287-2-03) (a továbbiakban: „**Szervező**”).

A Lebonyolító a Szervező megbízása alapján a lebonyolítás és az adatfeldolgozási feladatok összessége körében teljes körűen eljár. Az adatkezelési feladatokért a szervező felel. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Nyereményjáték Játékszabályzatában foglalt feltételeket akár a Nyereményjáték időtartama alatt is különösen indokolt esetben (pl. műszaki hiba, a sorsolásra technikai okok miatt nem a megadott időpontban vagy helyszínen kerül sor stb.) módosítsa, amennyiben az ezekről szóló értesítést közzéteszi a [www.keszhexatlon.hu](http://www.keszhexatlon.hu) weboldalon. A feltételek módosítása a Nyereményjátékban résztvevőket hátrányosan nem érintheti. A Hexatlon nyereményjáték időtartama alatt jelen Játékszabályzat hozzáférhető minden Játékos számára a [keszhexatlon.hu](http://keszhexatlon.hu) weboldalán. A Szervező a Nyereményjáték teljes időtartama alatt biztosítja a Szabályzat folyamatos elérhetőségét.

## 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, valamint érvényes egyetemi aktív hallgatói jogviszonnyal rendelkező személy (a továbbiakban: „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 4.1. pontban írt időtartama alatt:

2.1.1. **elektronikusan pályázik a [keszhexatlon.hu](http://keszhexatlon.hu) alatti weboldalon** (a továbbiakban: „**Weboldal**”), amelynek során megadja teljes nevét, születési dátumát, lakhelyét, telefonszámát és e-mail címét, az egyeteme pontos nevét, valamint válaszol az első beugró kérdésre is.

- 2.1.2. A vonatkozó mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: „**Játékszabályzat**”) és az 1. sz. mellékletet képező adatkezelési tájékoztatóban (a továbbiakban: „**Adatkezelési Tájékoztató**”) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul megadott személyes adatainak az Adatkezelési Tájékoztatóban írtak szerinti kezeléséhez (a továbbiakban együtt: „**Pályázat**”). A “Regisztrálok a versenyre” gombra kattintva a rendszer menti a Pályázat adatait és annak pontos időpontját.
- 2.2. Ugyanazon e-mail címmel egy **Játékos** csak egyszer pályázhat. A rendszer szűri a regisztrációkat így, ha egy Játékos több e-mail címmel regisztrál a Lebonyolító fenntartja a jogot a profilok törlésére.
- 2.3. A Játékosok a Pályázat során megadott adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő vagy a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt és Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.4. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.
- 2.5. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.6. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.8. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a KÉSZ Consulting Kft., valamint a Szervező és a Lebonyolító azon alvállalkozóinak tisztségviselői és munkavállalói, és megbízottjai, akik a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vesznek, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. és 2. pontjában meghatározott hozzátartozói és közeli hozzátartozói.
- 2.10. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, vesznek részt a játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen személyeknek minősülnek például, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.
- 2.11. A Játékos a Játékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a jelen Játékszabályzatot és Adatkezelési Tájékoztatót és azt elfogadja.
- 2.12. Amennyiben a Játékos jelen részvételi szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, vagy az adatkezelési hozzájárulását visszavonja, úgy a Játékban (a továbbiakban) nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.
- 2.13. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

### **3. A JÁTÉK MENETE**

- 3.1 A 4.1. pontban részletezett regisztrációs időszak alatt a leggyorsabb 300 fő regisztrált játékos jut tovább a versenybe. A regisztrációs időszak lezárta követően, a játék annyi játékosal folytatódik tovább, ahány regisztráló a megadott időszak alatt érkezett a kampány weboldalán. A regisztrációt követően a rendszer e-mailben tájékoztatja a pályázókat a regisztráció sikerességéről, a profil adataikról és a játék további menetéről.
- 3.2 Az első fordulóban a regisztrált Játékosoknak egy feleletválasztós kérdést kell megválaszolniuk a kampány weboldalán: [keszhexatlon.hu](https://www.keszhexatlon.hu) a 4.2. pontban részletezett versenyidőszak alatt. Az első fordulóban a

rendszer a gyorsaság és helyes válaszok alapján juttat tovább 50 főt a következő fordulóra.

- 3.3 A második fordulóban a Játékosoknak egy a Szervező, Lebonyolító és az 5. pontban részletezett zsűri által előkészített hibás tervrajzot kell a kampány weboldaláról letölteniük és egyértelműen jelölve a dokumentumban a hibákat, vissza kell töltsék a dokumentumot a weboldalra a 4.2. pontban részletezett versenyidőszak alatt. Ebben a fordulóban a zsűri a gyorsaságot és precizitást nézi, és a legjobb 12 főt juttatja tovább a harmadik fordulóra.
- 3.4 A harmadik fordulóba 50 játékosból 12 fő jut tovább az interjú körbe. 4.2. pontban részletezett versenyidőszak alatt a játékosokkal egyesével leegyeztetjük az interjúkat. Az interjúk során a 12 játékos egy előre megkapott feladat eredményét prezentálják majd a zsűrinek, egy online interjú keretein belül. A zsűri ebben a körben 6 főt választ ki a döntőben való részvételre. Az interjú kör során a játékosokról kép- és hangfelvétel készül, melyet a szervezők felhasználhatnak a későbbiekben a kommunikáció során. A játékosok az interjúban való részvétellel beleegyeznek a felvételek használatába. Amennyiben a döntőre kiválasztott 6 fő nem vállalja a szereplést a fináléban, úgy szervező jogosult pótnyertest választani az interjúkörbe bejutott versenyzők közül.
- 3.5 .5 A döntő stúdiókörnyezetben kerül rögzítésre. A versenyzők a forgatási napon, a helyszínen kapnak majd egy olyan feladatot, amelynek kidolgozására 3 órájuk lesz. A döntősök ezután egyesével prezentálják a megoldásukat a szakmai zsűrinek, akik a helyszínen díjazzák majd az első 3 helyezettet az általuk felállított szakmai kritériumok alapján. A döntőben kép- és hangfelvétel készül a játékosokról. A döntőben való részvétellel a játékosok kifejezett hozzájárulásukat adják a felvételek készítéséhez és publikálásához.
- 3.6 A játékosok ezen felül kifejezett hozzájárulásukat adják ahhoz, hogy a forgatás megkezdése előtt a helyszínen antigén PCR tesztet végezzenek el rajtuk, és tudomásul veszik, hogy pozitív teszt esetén a játékból azonnali hatállyal kiesnek, a helyszínt el kell hagyniuk, a forgatáson és a döntőn nem vehetnek részt.
- 3.7 Szervező és Lebonyolító a játék végén vígaszdíjakat sorsol a 4.1. pontban részletezett regisztrációs időszak alatt érkezett regisztrációk között. A sorsolás online sorsolóprogram segítségével történik.

#### **4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

- 4.1. Regisztráció 0. kör: **2021. március 01. nap 0 óra 01 perctől 2021.március 21. nap 23 óra 59 percig tart.**
- 4.2. Az **1. kör március 22-26. között**, a **2. kör március 29. - április 2. között** kerül megrendezésre. **A 3. kör április 5-9. között**, míg a **döntő április 22-én**. A döntőről készített felvételeket a szervező május 5-én teszi

közzé. A döntő szereplői sem képi sem hangyi anyagokat nem hozhatnak nyilvánosságra a finálé publikálásáig.

## 5. SZAKMAI ZSÚRI

5.1. A verseny során 4 fő szakmai zsűri vesz részt a pályázatok elbírálásában:

- Tápai Árpád – KÉSZ csoport
- Budaházy Viktor – BME oktató
- Martinkó József – Octogon magazin főszerkesztő
- Abos Barnabás – Influencer

## 6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA, NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

6.1 A játék végén **a döntőben az első három helyezettet díjazzuk**, valamint a döntő végén **a játékban résztvevők között vígaszdíjakat sorsolunk**.

6.1.1 **1. helyezett:** összesen 1x nettó 2 000 000 Ft (azaz kettőmillió forint), 1x óriásplakát megjelenés a nyertes egyetemének környékén, 6 hónapos gyakornoki pozíció a KÉSZ Csoport egyik tagvállalatánál (melynek feltétele, hogy a nyertes nappali tagozatos hallgatói jogviszonnyal rendelkezzen)

6.1.2 **2. helyezett:** összesen 1x nettó 500 000 Ft (azaz ötszázezer forint), 1x Creality 3D Ender 5 3D nyomtató + patron és 1x lézeres távolságmérő műszer.

6.1.3 **3. helyezett:** összesen 1x nettó 250 000 Ft (azaz kettőszázezer forint), 1x Creality 3D Ender 5 3D nyomtató + patron

### 6.1.4 **Vígaszdíjak:**

6.1.4.1 összesen 1x taxikártya nettó 10 000 Ft értékben

6.1.4.2 összesen 1x Instax mini fényképezőgép nettó 30 000 Ft értékben

6.1.4.3 összesen 1x vízforraló nettó 6 000 Ft értékben

6.1.4.4 összesen 1x French press kávéfőző nettó 15 000 Ft értékben

6.2 Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az adott Játék időtartama alatt – a Játékosok Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett – a nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse.

6.3 Egy Játékos a Pályázatával legfeljebb egy nyereményre lehet jogosult a nyeremények tekintetében.

- 6.4 Lebonyolító a Nyeremények nyerteseit a 4.2. ponton részletezett döntő napján értesíti személyesen (a továbbiakban: „**Értesítés**”). A vígaszdíjak nyerteseit pedig utólag, e-mailben tájékoztatjuk a döntő lezárását és sorsolást követően a regisztrációkor megadott e-mail címen.
- 6.5 **Nyeremények sorsolása:** a játék első 3 helyezettjét a helyszínen a zsűri határozza meg, a döntőbe jutott 6 fő között. A vígaszdíjakat a játékot követően online sorsoló programmal sorsolja a lebonyolító 2021. április 30-án a regisztrációkor megadott e-mail címek alapján.
- 6.6 **Nyeremények átadása:** a vígaszdíjakat a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásokor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, amely az Értesítés visszaigazolását követő maximum 90 naptári napon belül történik. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. A fődíjasoknak a tárgyi nyeremények átadása személyesen történik a döntő napján április 22-én. A nyereményjátékban elért pénznyeremény kifizetése kizárólag a kifizetéshez szükséges adatok megadását követően történik meg (nyertes neve, születéskori név, születési hely, idő, anyja neve, állampolgárság, állandó lakcím, levelezési cím, adóazonosító jel, TAJ szám, bankszámlaszám, telefonszám). A nyeremény kifizetése a nyertes által megadott, kizárólag Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú bankszámlára történik átutalással. A kifizetéshez szükséges dokumentáció beérkezését követően a pénznyeremény kifizetése banki átutalással történik.
- 6.7 Lebonyolító a nyereményeket és a nyerteseket a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve és róla készült fotó/video jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.
- 6.8 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 7. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

A Szervező mint kifizető vállalja be, vonja le és fizeti meg a nyereményekhez tartozó személyi jövedelemadót, továbbá vállalja, hogy bevallja és megfizeti az esetlegesen őt terhelő szociális hozzájárulási adót, valamint a szakképzési hozzájárulást. Szervező az adó bevallásáról és megfizetéséről a nyertes felé igazolást állít ki, az

adókötelezettségek teljesítéséről szóló dokumentumokat részére eljuttattja. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és az adókötelezettségek teljesítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

## **8. PANASZBEJELENTÉS**

A Játékkal kapcsolatban kérdések, bejelentések a [social@kesz.hu](mailto:social@kesz.hu) e-mail címen tehetőek meg.

## **9. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

8.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének – Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2 A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyemény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.

8.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

8.4 Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

8.5 Ha a Játékos adatfeltöltés vagy pályázat közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor

haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.7 A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a Weboldalhoz, illetve az ott található bármilyen információhoz való hozzáférésből, illetve annak elmaradásából vagy ezek felhasználásából származó semmiféle veszteségért vagy kárért, továbbá nem tartozik felelősséggel azokért az esetlegesen bekövetkező károkért, veszteségekért, költségekért, amelyek a Weboldal használatából, annak használatra képtelen állapotából, nem megfelelő működéséből, üzemzavarából, az adatok bárki által történő illetéktelen megváltoztatásából keletkeznek, illetve amelyek az információ továbbítási késedelemből, számítógépes vírusból, jogosulatlan adatfeltörésből, vonal- vagy rendszer hibából vagy más hasonló okból származnak.

8.8 A Weboldal, az azokon található minden képi, hang és szöveges tartalom, illetve azok elrendezése szerzői jogi, illetve védjegy oltalom alatt állnak. Azoknak - a személyes használatot meghaladó mértékű – bármilyen formában történő felhasználása kizárólag a Játék Szervezőjének kifejezett, erre vonatkozó írásos engedélyével lehetséges.

8.9 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

8.10 A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező és Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

8.11 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék felfüggesztését, megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

**Budapest, 2021. 03. 01.**

**KÉSZ Consulting Kft.**

Szervező

**Adamsky by Positive Kft.**

Lebonyolító



## 1. számú melléklet - ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

### ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

#### BEVEZETÉS

Jelen Adatkezelési Tájékoztató (továbbiakban: Tájékoztató) a KÉSZ Csoport, mint Adatkezelő által üzemeltetett, a [www.keszhexatlon.hu](http://www.keszhexatlon.hu) weboldal (továbbiakban: Honlap) látogatása, Honlapon történő felhasználói regisztráció, hírlevél feliratkozás és kapcsolódó szolgáltatások használatával kapcsolatban megvalósított adatkezelési tevékenységekről ad tájékoztatást.

#### ADATKEZELŐ ÉS ÉLÉRHETŐSÉGEI

Adatkezelő megnevezése	KÉSZ Csoport
postacím	1095 Budapest, Mester u. 87.
Cégjegyzékszám	03-10-100376
Adószám	13845313-2-03
Közösségi adószám	HU13845313
E-mail	<a href="mailto:adatvedelem@kesz.hu">adatvedelem@kesz.hu</a>

#### ADATKEZELÉSRE VONATKOZÓ INFORMÁCIÓK

##### *Honlap látogatása*

Honlapunk személyes adatok megadása nélkül is látogatható, azonban a honlap egyes funkcióinak használata (mint például felhasználó fiók létrehozása) esetén személyes adatok megadására lehet szükség.

##### *Regisztráció*

A Honlapon feltüntetett Versenyszabályzat szerint regisztráció kezdeményezhető a Honlapon található űrlapon keresztül, amely a versenyben történő részvétel feltétele.

Kezelt adat	Adatkezelés célja	Jogalapja	Időtartama
vezetéknév, keresztnév; e-mail cím; telefonszám;	Érintettel történő kapcsolatfelvétel	Érintett önkéntes hozzájárulása, GDPR 6. cikk (1) bekezdés a) pontja	Hozzájárulás visszavonásáig,* de legfeljebb 6 hónapig

születési dátum;

lakhely;	Érintett azonosítása	Érintett önkéntes	Hozzájárulás
egyetem megnevezése.		hozzájárulása,	visszavonásáig,* de
	Érintett versenyben	GDPR 6. cikk (1)	legfeljebb 6 hónapig
	történő részvételének	bekezdés a) pontja	
	biztosítása		

\*Az Érintett jogosult arra, hogy hozzájárulását bármikor visszavonja. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.

#### ***Hírlevélre történő feliratkozás***

Hírlevélre történő feliratkozás esetén megadott személyes adatok felhasználása során az alábbiakban meghatározottak szerint járunk el. Tájékoztatjuk, hogy a hírlevélre történő feliratkozás a versenyben történő részvétel feltétele.

<b>Kezelt adat</b>	<b>Adatkezelés célja</b>	<b>Jogalapja</b>	<b>Időtartama</b>
vezetéknév, keresztnév;	versennyel kapcsolatos	Érintett önkéntes	Hozzájárulás
e-mail cím	hírekről, eseményekről	hozzájárulása,	visszavonásáig,* de
	tájékoztató levelek	GDPR 6. cikk (1)	legfeljebb a verseny
	küldése a feliratkozott	bekezdés a) pontja	lebonyolításáig
	felhasználók részére		

\*Az érintett jogosult arra, hogy hozzájárulását bármikor visszavonja. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.

#### ***Automatikus döntéshozatal és profilalkotás***

Automatizált döntéshozatalra, profilalkotásra a fent bemutatott adatkezelési tevékenységek és szolgáltatások esetében nem kerül sor.

#### **AZ ADATOKAT MEGISMERHETŐK KÖRE**

Az adatok kezelésére, feldolgozására a KÉSZ Csoport verseny szervezésével, lebonyolításával foglalkozó munkatársai; az Adamsky by Positive Kft. Honlap üzemeltetésével, karbantartásával, frissítésével, verseny lebonyolításával foglalkozó munkatársai, illetve Sybell Informatikai Kft. tárhelyet, informatikai rendszerüzemeltetési feladatokat, szerver és hosting szolgáltatást nyújtó munkatársai jogosultak, munkájuk elvégzéséhez szükséges mértékben.

## ADATFELDOLGOZÓK, CÍMZETTEK

Adatfeldolgozó	Elérhetősége	Feldolgozás, továbbítás célja
Adamsky by Positive Kft.	1062 Budapest, Délibáb utca 29. <a href="mailto:info@adamsky.hu">info@adamsky.hu</a>	Honlap karbantartás, üzemeltetés és kampány lebonyolítása
Sybell Informatikai Kft.	1158 Budapest, Késmárk u. 7/B. 2. em. 206. <a href="mailto:hello@sybell.hu">hello@sybell.hu</a>	Honlaphoz szükséges tárhely biztosítása, informatikai rendszerüzemeltetési feladatok ellátása, szerver és hosting szolgáltatás nyújtása

## RENDEZVÉNYEKEN KÉSZÜLT FÉNYKÉP ÉS VIDEÓFELVÉTEL

Tájékoztatjuk az érintetteket, hogy a verseny rendezvények alkalmával az egyes fordulóiban nyertes személyekről fénykép- és videófelvétel készülhet.

## AZ ADATOK BIZTONSÁGA

Társaságunk, mint Adatkezelő mindent megtesz a személyes adatok védelme érdekében, és mi is elvárjuk Munkatársainktól, hogy a munkavégzéssel összefüggésben tudomásukra jutott információkat, személyes adatokat bizalmasan kezelje, azokat illetéktelen, ill. harmadik személyek tudomására ne hozza, és tegyen meg minden ehhez szükséges intézkedést.

Adatkezelőként elköteleztünk vagyunk az adatbiztonság mellett, az elérhető technológia és a megvalósítás költségeinek figyelembevételével megteesszük azokat az észszerűen elvárható lépéseket – ideértve technikai intézkedéseket is – amelyek lehetővé teszik, hogy személyes adatai biztonságban legyenek (pld. vírusvédelem, tűzfal alkalmazása, belépési/adatkezelési jogosultságok szabályozása stb.). A jogosulatlan hozzáférés vagy közzététel megakadályozása érdekében a gyűjtött adatok védelméhez és biztosításához megfelelő fizikai, elektronikai és irányítási eljárásokat állítottunk fel.

## ÖNT MEGILLETŐ JOGOK

Ön bármikor tájékoztatást kérhet személyes adatainak kezeléséről, továbbá kérheti személyes adatainak helyesbítését, pontosítását, azok törlését, korlátozását és gyakorolhatja mindazon jogát, amelyre jogszabály Önt feljogosítja.

### ○ *A tájékoztatás kéréshez való jog*

Az érintett személy a fent megadott elérhetőségeken keresztül, tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől arról, hogy

- milyen személyes adatait,
- milyen jogalapon,
- milyen adatkezelési cél miatt,
- milyen forrásból,
- mennyi ideig kezeli,

- az Adatkezelő kinek, mikor, milyen jogszabály alapján, mely személyes adataihoz biztosított hozzáférést vagy kinek továbbította a személyes adatait.

- ***A helyesbítéshez való jog***

Az érintett személy kérheti, hogy az Adatkezelő módosítsa valamely személyes adatát (például bármikor megváltoztathatja levelezési címét). Az Adatkezelő a kérelmet legfeljebb egy hónapon belül teljesíti, és erről az érintett által megadott elérhetőségre küld értesítést.

- ***A törléshez való jog, elfeledtetéshez való jog***

Adatkezelő a GDPR 17. cikk (1)-(2) bekezdés rendelkezéseivel összhangban, az ott megfogalmazott feltételek teljesülése esetén és módon, törli az érintett személyes adatait.

Az érintett személy is kezdeményezheti az Adatkezelő által kezelt személyes adatainak a törlését.

Az érintett személy törlésre vonatkozó igényét Adatkezelő abban az esetben utasítja el, ha a személyes adatok további kezelésére, tárolására a GDPR 17. cikk (3) bekezdésében rögzített feltételek kötelezik. Amennyiben nincs ilyen kötelezettség, Adatkezelő az igényt haladéktalanul, de legfeljebb egy hónapon belül teljesíti, és erről az e célból megadott elérhetőségre küld értesítést az érintett személynek.

- ***A zároláshoz (adatkezelés korlátozásához) való jog***

Az érintett személy a GDPR 18. cikkében rögzített feltételek teljesülése esetén kérheti, hogy a személyes adatait Adatkezelő zárolja (az adatkezelés korlátozott jellegének egyértelmű jelölésével és az egyéb adatoktól elkülönített kezelés biztosításával). A zárolás következménye, hogy a személyes adatok a tárolás kivételével kizárólag a GDPR 18. cikk (2) bekezdésében megjelölt célból kezelhetők. A zárolást Adatkezelő a GDPR 18. cikk (1) bekezdésében megjelölt ideig tartja fenn. A zárolás feloldásáról Adatkezelő előzetesen tájékoztatja az érintett személyt.

- ***Az adathordozhatósághoz való jog***

Az érintett személy kérheti, hogy Adatkezelő a rá vonatkozó, általa rendelkezésre bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban küldje meg az erre a célra megadott elérhetőségére. Az érintett személy jogosult arra, hogy ezeket az adatokat továbbítsa egy másik adatkezelő részére, továbbá kérheti Adatkezelőtől az adatok közvetlen továbbítását másik adatkezelőhöz, amennyiben ez technikailag megvalósítható.

- ***A tiltakozáshoz való jog***

Az érintett személy a GDPR 21. cikkének rendelkezéseivel összhangban, az ott megfogalmazott feltételek esetén tiltakozhat az adatai kezelése ellen. Tiltakozás esetén Adatkezelő a GDPR 21. cikk (1) bekezdésében foglalt eseteket kivéve az érintett személyes adatait nem kezeli tovább.

- ***Panasztétel és jogorvoslat***

Amennyiben jelen adatkezelési tájékoztatóval, vagy a személyes adatok kezelésével, illetve jogszabályok, szabályzatok értelmezésével kapcsolatosan bármilyen kérdése, észrevétele lenne, kérjük forduljon hozzánk bizalommal fenti elérhetőségeinken.

Az adatkezeléssel kapcsolatosan Ön jogorvoslással is élhet, és bármikor felkeresheti a felügyeleti hatóságot, ha a megítélése szerint az Önre vonatkozó személyes adatok kezelése megsérti az adatvédelemre irányadó jogi szabályozást, végezetül Bírósághoz is fordulhat.

**Felügyeleti Hatóság:**

Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósága

1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.

Tel: +36 1 391 1400

Fax: +36 1 391 1410

Email: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)